

MechaSmash è un gioco di carte multigiocatore in cui squadre di robot si sfidano nell'arena per diventare **campioni del torneo!**



COME USARE QUESTO MANUALE

Questo breve manuale serve a guidare docenti e facilitatori nella prima partita di MechaSmash.

Qui troverete informazioni riguardo:

- come registrare il profilo dei giocatori;
- quali sono gli elementi e le regole principali del gioco;
- quali sono i contenuti didattici presenti nel gioco;
- come il gioco premia il corretto smaltimento delle pile nella vita reale.

1. REGISTRAZIONE UTENTE

MechaSmash è un gioco multigiocatore online.

Ogni giocatore per poter giocare deve essere connesso a internet e deve aver registrato il proprio profilo.

La registrazione è facile e veloce, basterà che il giocatore:

- A.** inserisca uno Username e una Password;
- B.** scelga un Robot preferito come “Immagine Profilo”;
- C.** inserisca un indirizzo email a cui inviare il link di conferma della creazione profilo (parental control).

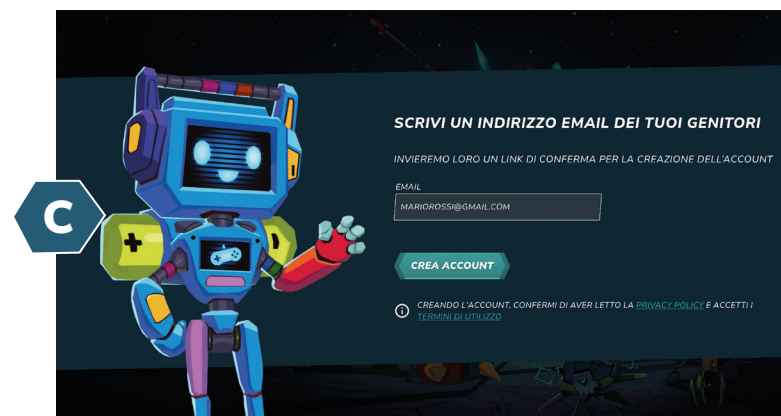
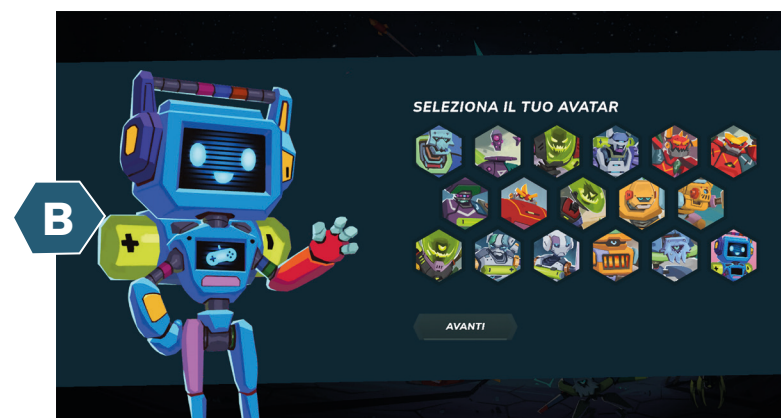
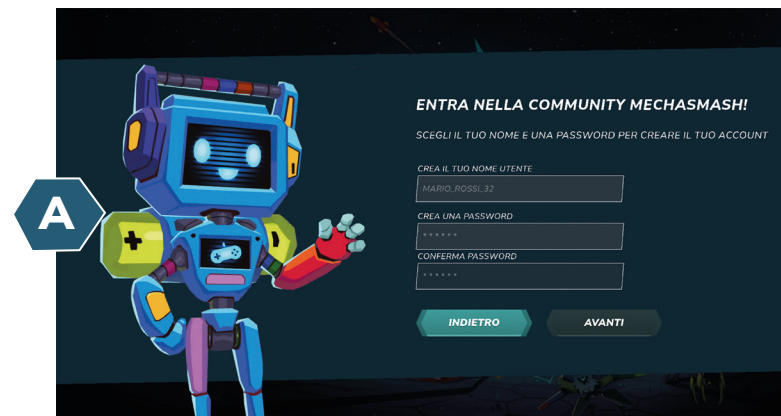
Per i minori

- **Una email per più utenti.** Docenti e genitori possono registrare più giocatori utilizzando la propria email. Ogni giocatore avrà il proprio username (nome di fantasia) e password.
- **Multiplayer e Privacy.** I giocatori non possono mettersi in contatto tra loro o ottenere informazioni personali.

Teacher Tip

Vuoi utilizzare MechaSmash a lezione?

Crea un unico username per tutta la classe e fai discutere e scegliere agli studenti quali azioni compiere.



2. COME SI GIOCA?

Ogni Torneo di MechaSmash alterna diverse fasi di preparazione in **Officina** e di Sfide di combattimento in **Arena**.

A. La Sfida

Per vincere una Sfida il giocatore deve schierare i propri robot (Mecha) e superare la **Forza** totale dello schieramento avversario.

Ogni Mecha, quando viene schierato, consuma pile dalla riserva del giocatore; se non ci sono più pile cariche per poter schierare un Mecha, il giocatore va in **Blackout** e tutti i suoi Mecha si spengono.

Ogni Mecha ha un diverso **Consumo** (cioè le pile necessarie per essere schierato nell'Arena), un punteggio di Forza ed un **Effetto** unico.

Il giocatore dovrà imparare a pianificare il proprio schieramento per innescare le migliori sinergie tattiche, con il giusto equilibrio tra Forza e Consumo.

B. L'Officina

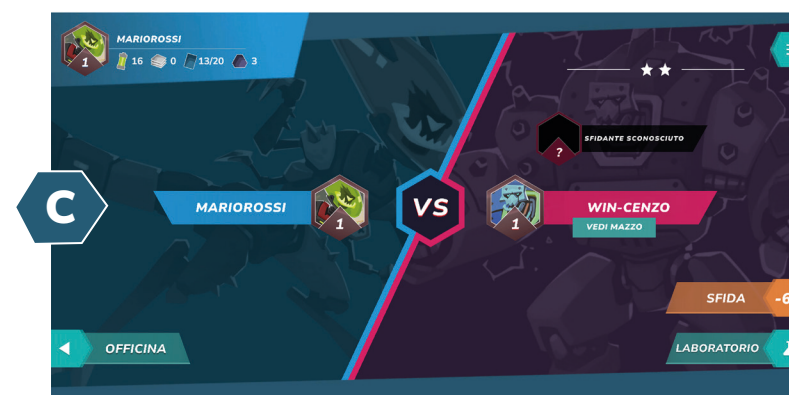
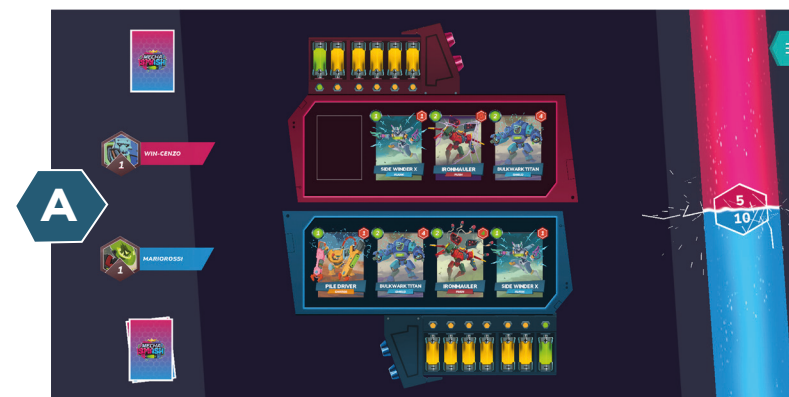
MechaSmash esplora i temi del **Riciclo**, **Riuso** e **Riparazione**.

Nell'Officina i giocatori riciclano Mecha ormai obsoleti ottenendo **Materiali** con i quali ripararli se rotti, costruirne di nuovi o acquistare booster boxes. Mecha deboli possono essere potenziati con **Moduli** per essere più efficaci o creare nuove inaspettate sinergie.

C. Il Torneo

Vinta l'ultima Sfida, il giocatore è campione del Torneo: tutte le carte che compongono il suo mazzo vengono riciclate e si può iniziare un nuovo torneo, con nuove carte e nuove combinazioni da scoprire.

Più Tornei si vincono e si ottengono materiali riciclati, maggiore sarà la **Fama** del giocatore, che aumenterà la sua posizione in **Classifica**, dando la possibilità di sfidare avversari sempre più forti.



3. QUIZ IN LABORATORIO

MechaSmash valorizza la consapevolezza ambientale, ricompensando i giocatori più informati tramite il **Laboratorio di Ricerca**.

Rispondendo correttamente a domande sul mondo delle batterie e sulla economia circolare, il giocatore può ottenere vantaggi per ottimizzare la prossima **Sfida** (ridurre i consumi, riciclare più carte).

Ad ogni Sfida corrisponderà un **Quiz** differente.

Imparare diventa quindi parte della strategia per poter creare il proprio mazzo di Mecha vincenti.



4. RICICLARE NELLA REALTÀ

In MechaSmash si può inoltre giocare grazie alle pile riciclate nella vita reale. Tramite la web app mobile "**MechaSmash: Recharge**" è possibile rintracciare i contenitori più vicini e segnalare l'effettivo riciclo di pile.

Una volta raggiunto il contenitore, l'utente scatta una foto alle pile che vuole riciclare. L'applicazione verificherà il corretto conferimento delle pile (verificando la vicinanza con il contenitore tramite GPS e analisi della foto) e convertirà dopo poche ore le pile riciclate in nuove pile virtuali da utilizzare per partecipare ai Tornei in gioco.

Per i minori

Utilizzo di smartphone. Per verificare il corretto conferimento delle pile MechaSmash: Recharge richiede l'utilizzo di uno smartphone con fotocamera e GPS.

La web app è infatti pensata per essere usata insieme ai genitori, trasformando la raccolta delle pile in un momento ludico e di condivisione.

Centro di Coordinamento
Nazionale Pile e Accumulatori

